



# 以人為本 科技圖書館

文／林騫騫

VR 頭戴裝置很夯，從 NBA 球賽到外太空，只要穿戴 VR 裝置，就能體驗到虛擬世界身歷其境的魔力。而最熱門的話題「寶可夢」，更是虛擬世界結合實體世界的強力挑戰。

新一波的科技革命，已經穿透你我的生活，也走進了圖書館裡。

但，面對科技的創新，除了發出令人嘆為觀止的那聲「哇！」對圖書館而言，更重要的是，創新科技的融入，是否能滿足使用需求，讓科技被運用的有價值。

誠如國立公共資訊圖書館新館長劉仲成上任後，在他未來發展規劃四大計畫內容中，提出「以人為本」的思維，新科技的應用當從讀者使用角度出發，進而開發出圖書館的創新服務及融入科技的新體驗。

今年12月國資圖所舉辦的「臺灣閱讀節」活動，

將以「Like 在一起，共讀、共學、共享、共樂」為主題，讓民眾了解圖書館在服務上的創新與轉變，進而引領民眾走入閱讀新世代。

閱讀的推廣由紙本書籍，擴散到更多元的閱讀形態和內容，透過數位、行動等科技的併融與應用，讓閱讀無所不在，閱讀變得更立體。

科技不斷地創造文明；閱讀則打開了探索未知世界的大門。

1932年阿道斯·赫胥黎（Aldous Huxley）長篇小說《美麗新世界》（Brave New World）中，即出現虛擬實境的科技概念；21世紀的今天，預言成真，曾經遙遠的夢想變得觸手可及，並逐漸開始走進我們的生活中，科技在未來將會創造出什麼樣的嶄新面貌，透過閱讀將開啟想像新視野。

閱讀是一件美好的事；更是每個人生命中不可或缺的分，「你，今天閱讀了嗎？」◎