



**因**應教育部推動 12 年國教新課綱，以及世界各國開始積極推動 STEAM 教育新趨勢下，2019 年國立公共資訊圖書館（以下簡稱國資圖）於世界閱讀日以「登閱先鋒——STEAM 玩出新未來」為主題，結合了科學、技術、工程、藝術、數學 STEAM 五大領域，規劃出多元有趣的閱讀活動。

其中，「STEAM 手作工作坊」強調了動手做的實踐精神，以及跨領域、生活應用、解決問題、五感學習的能力培養；同時，也包含了程式設計的部分，藉由人工智慧與樂高動力機器人，讓大家能在活潑、趣味的操作體驗中，接軌國際趨勢、開拓學習視野。

而「桌遊博覽會」的遊戲體驗，讓我回憶起有一次假日巡館時，看見爸爸媽媽帶著兩個小朋友，一家四口在國資圖五樓「好 Young 館」玩桌遊，有說有笑、共享天倫之樂的畫面，只有「幸福」兩個字可以形容。

這也讓我們看到，今日的公共圖書館已不再只是一間圖書館，除了強調閱讀的推動，還包含了創新、創意與創見的學習新形式。桌遊即是透過寓教於樂的玩樂方式，讓大小朋友從遊戲中增進學習動機，進而培養邏輯思考、專注、溝通、合作、社交等多元能力。

「玩」可謂是學習最佳的方法，藉由探索的過程，可以培養帶得走的能力與素養，是面對未來未知世界的關鍵處方箋。

館長劉仲成



人文閱讀，名人金句

遊戲與玩樂是最高形式的研究方式。

—— 愛因斯坦  
(Albert Einstein)

國立公共資訊圖書館  
NATIONAL LIBRARY of PUBLIC INFORMATION