

# 從遊戲中感受閱讀與學習的樂趣



館長／

劉仲成

2021年，元宇宙（Metaverse）話題引爆，成為國內外最夯的趨勢之一。隨著數位科技不斷進步，實體與虛擬框架被打破，人們得以一窺未來世界，取得知識的管道也將擁有更多可能性。

元宇宙風潮現在也颯進了圖書館，以策展概念推廣閱讀與學習的「圖書館類博物館化」，早已成為當代圖書館顯學，圖書館積極引入不同於傳統的工具媒介與創意思維，引領讀者體驗閱讀的美好。

無論是元宇宙、類博物館或者遊戲化學習，核心概念都是打開人們五感，進行更真實、更直接的「沉浸式體驗」。透過文字、影像、聲光效果的結合，以具有規則、互動的遊戲方式，喚起讀者主動學習的熱情，並在過程中獲得知識，讓閱讀形式超越紙本與文字的框架。

近年來，全臺圖書館、博物館積極導入沉浸式體驗，吸引讀者走入場館，例如臺中市立圖書館清水分館規劃兒童推理桌遊、舉

辦偵探營、創建推理社群；國立科學工藝博物館科普圖書館在館內推行可實際操作的體驗活動；新北市立圖書館蘆洲兒童親子分館擁有豐富的「玩具」館藏，小朋友不僅能借書，還能借玩具；國立臺灣圖書館開發「福爾摩沙歷險記」的桌遊，將遊戲化為學習的媒介；國立臺灣文學館打造以臺灣文學為主題的數位遊戲，吸引民眾前來挑戰；奇美博物館與世界宗教博物館則結合豐富館藏推出實境解謎遊戲，大受好評。

在今年世界閱讀日中，國立公共資訊圖書館也推出「索書號——探尋故事海洋之謎」實境遊戲，邀請讀者走進國資圖，循線索解謎，透過遊戲更加了解國資圖的館藏、服務與特色。好奇心是人類學習知識的主要動力，走進圖書館、打開五感，藉由沉浸式體驗了解更多浩瀚的知識。✦

「知識是一種快樂，而好奇則是知識的萌芽。」  
——法蘭西斯·培根，英國哲學家