

日期：02/09(六)

主題：從歌手到創立電競協會

講師：施文彬

電競是娛樂產業？還是運動產業？2017年11月立法院三讀通過《運動產業發展條例》部分條文修正案，電競產業正式納入運動產業。其實電競涵蓋的範圍非常廣大，包括遊戲（開發、營運）、選手（培養、扶植）、賽事（舉辦、宣傳、轉播）、設備（研發、製造）。

玩樂器、組樂團，從音樂才子變身電玩教父，老師說：「音樂與遊戲這2件事一直沒有離開我的生活」。2013年底創立「社團法人台灣電競協會」，2014年與《英雄聯盟》美國原廠Riot Game一起策畫，英雄聯盟S4世界大賽台北站的舉辦權。臺灣孩子聰明、反應快，家長不要一味反對，應該訓練孩子自我控制的能力，「人必須先沉迷才會得到專業，有了專業才會變成達人」，希望結合政府資源為電競產業創造正向迴圈。

關鍵字：線上遊戲、電腦遊戲、電腦遊戲 -- 設計

項次	資源類型	書名	作者	出版者	出版年	索書號	條碼號
1	一般圖書	Minecraft DIY大事典：機關地圖遊戲嚴選評鑑	黃耕雲	尖端	2018	997.82 4451	31120012718192
2	一般圖書	Scratch 2.x積木創意遊戲樂無窮	林俊傑	經緯文化	2018	523.38 4422	31120012793948
3	一般圖書	從玩家涉入程度探討行動裝置遊戲設計的魅力因素	李學然	國立屏東大學	2017	997.8 4072	31120012075726
4	一般圖書	遊戲核心技術全攻略：多人線上遊戲的企劃與實作	中嶋謙互	博碩文化	2017	312.8 5201	31120012687736
5	一般圖書	用Python開發經典遊戲：以打磚塊、太空侵略者、西洋跳棋等七款經典遊戲為例	Rodas de Paz, Alejandro	博碩文化	2017	312.8 R685	31120012393897
6	一般圖書	不放手,直到夢想到手!ahq e-Sports Club的電競追夢旅程	AHQ競酷數位	高寶國際	2016	YA 997.8207 0060	31120012275896
7	一般圖書	救世者之樹：職別情報速查寶典	天野	博誌文化	2016	997.82 1067	31120012689476
8	一般圖書	Minecraft超級建築這樣蓋!:達人玩家的建造方法大公開!	今井三太郎	碁峰資訊	2016	997.82 8514	31120012278742
9	一般圖書	3D遊戲設計全攻略：遊戲機制X關卡設計X鏡頭訣竅	大野功二	博碩文化	2016	312.8 4611	31120012717244
10	一般圖書	Unity 3D遊戲設計實戰：適用Unity 5.X	邱勇標	碁峰資訊	2016	312.8 7714	31120012699533
11	一般圖書	奇幻世界藝術&RPG地圖繪製講座：創造出史詩般的電玩冒險世界	Blando, Jared	楓書坊文化	2016	312.8 B642	31120012380795
12	一般圖書	Minecraft新魔法：打破虛擬沙盒世界的界限	O'Hanlon, Martin	博碩文化	2016	BH 312.8 O36	31120012262050
13	一般圖書	Visual Basic 2012網路程式設計線上遊戲實作	張逸中	博碩文化	2013	312.8 1135	31120010876836
14	一般圖書	不懂魔獸世界,你怎麼當主管	Reeves, Byron	大是文化	2010	541.415 R332	31120010032042
15	一般圖書	電玩正在改變世界	大衛·艾德瑞	商周	2010	496.5 E22	31120009902015
16	一般圖書	XBOX 360無所不玩2.0: Elite終極旗艦版	汪志堅	旗標	2008	997.029 3147	31120008508706
17	一般圖書	Wii 100%玩樂手冊	崽子兔	旗標	2007	997.029 2211	31120008629973
18	電子書	Kodu遊戲程式開發一試上手	陳美琪	上奇資訊	2017	523.38 7581	NLPIEB106B00011
19	電子書	Quest 3D黑皮書：從入門到精通	黃俊銘	上奇資訊	2010	312.98 4428	NTLEB099X01146
20	電子書	Wii贏的策略：Wii為什麼會win	蔣敬祖	意識文化	2008	496 4443	NLPIEB102D00453